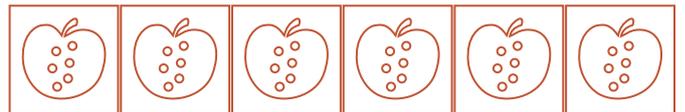
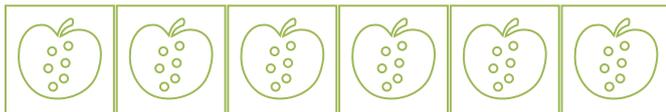


GOAL	10	GOAL
	8	
	6	
	7	
	6	
	5	
	4	
	3	
	2	
	1	
START		START



「すごろく」： 上の各6個の緑と赤のりんごのコマ絵柄をはさみで切っておきます。
サイコロの数で前進させて、コマをスタートからゴールまで6個全部、先に移動できれば勝ちです。

- (1) 2個のサイコロの目の数だけ2個のコマを前進させても良いし、目の合計数だけ1コマ前進させても良いのです。たとえば出た目が「3」と「5」であれば、2個のコマをそれぞれ「3」と「5」へ前進させても構いませんし、1個のコマを一気に「8」まで前進させても構いません。
- (2) ゴールには、ジャストの数の目が出なければ入れません。ます目よりもサイコロの目が多いときはその分、ゴール区画から逆戻りすることになります。たとえば10(ゴール)まで「2」が出なければゴールできない8のますにいて、「5」が出ればゴールに行き戻り、7のますに置くことになります。
- (3) 逆戻りした次の回には、そのコマは再びゴールへ向かって前進する形になります。